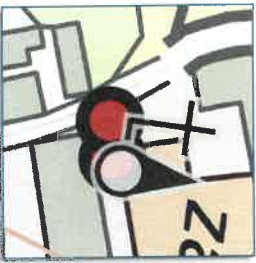



Situace č. 4: Odsun bodových prvků od sebe	
Vstup:	Očekávaný výsledek:
	
Výstup Řešení pomocí modulu M3 je svým rozsahem nad rámec kapacity projektu. Řešeno pomocí SKR.	Výhodnocení: Situaci řeší modul M3 pomocí Stálých kartografických reprezentací, které jsou uživatelem považovány za doplňkové.

Řešení odsunu a případné výběru bodových značek je pomocí strategie řízení generalizace modulu M3 poměrně triviální. V praxi map ZM se až na naprosté výjimky nejedná o prosté řešení kolizí symbolů bodových značek od sebe bez ohledu na podklad. To je patrné již na testovací situaci č.4, kde nejsou symboly odsunuty ve směru jejich spojnice, ale kartograf uvolnil velkou část kresby pod nimi. Výrazným požadavkem jsou různé druhy typizace a zejména pseudo-topologické vztahy k podkladu, například pozice symbolů věží k hranám a rohům budov a tvarům komunikací.

V rámci řešení byla ověřena identifikace výběru shluků značek (clustering), jak je patrné z následujícího obrázku.



Obrázek č.1.1 Příklad shlukování bodových značek k odsunu a vypouštění

V rámci analýzy byl implementován agent řešící kolize bodových se snahou (constraint) zachovávat směr mezi jednotlivými vztahy a maximálně uvolnit kresbu pod symboly.

Kromě nutnosti precizně implementovat vlastnosti tohoto překrytí se potvrdila nutnost úplné implementace různých typů typizace. To je patrné ze shluků na obrázcích v následující tabulce (vybrané ze situace č.46), kde již typizace na druhém obrázku je řešena výjimkou, na třetím je dokonce akceptováno jiné než optimální řešení.



Tabulka č.5 příklady typizace a výběru bodových značek